



Regulament oficial și ghid privind Cupa Agențiilor la Fotbal ediția a șasea, 15 și 16 mai 2014

I. PRECIZĂRI PRELIMINARE

Regulamentul prezent a fost creat pentru a asigura siguranța participanților și o bună desfășurare a competiției.

Participarea la competiția „Cupa Agențiilor la Fotbal” (numită în continuare „CAF” sau „competiție”) în orice calitate (exp. jucător, arbitru ș.a.) implică acceptarea tuturor mențiunilor precizate în acest Regulament.

II. DATE GENERALE PRIVIND COMPETIȚIA

CAF este o competiție de natură fotbalistică, organizată pe teren de fotbal de dimensiuni reduse, de către SC BLUE IDEA CONCEPT SRL, titulara mărcii IQads (numită în continuare „Organizator”). Participarea la această competiție se face prin urmarea etapelor prevăzute în procesul de înscriere, conform Capitolului III, iar întreaga competiție se desfășoară conform prezentului Regulament.

Competiția se va desfășura în cadrul Daimon Sport Club (Str. Piscului nr. 10, vis-a-vis de Sala Polivalentă, sector 4, București), în următoarele coordonate:

- o joi, 15 mai 2014, între orele 11:00 și 19:00 sau până la terminarea ultimului meci rămas de disputat
- o vineri, 16 mai 2014, între orele 12:00 și 18:00 sau până la terminarea ultimului meci rămas de disputat

III. DATE PRIVIND ÎNSCRIEREA ÎN COMPETIȚIE

Participarea la CAF este deschisă persoanelor fizice de sex masculin, indiferent de naționalitate, religie, angajați ai oricărei companii care activează în domeniul marketingului și al publicității, fie ea companie-client, fie agenție, fie reprezentantă mass-media. Fiecare companie poate înscrie o singură echipă în competiție, iar jucătorii înscriși pentru respectiva echipă trebuie să fie obligatoriu angajați sau colaboratori ai respectivei companii și să nu fie sau să fi fost cândva jucători profesioniști de fotbal. Înscrierea se face pe baza formularului de înscriere disponibil public pe site-ul competiției și pus la dispoziție de către Organizator (www.cupaagentiilor.ro) și a plății unei taxe de înscriere de 200 de euro per echipă către Organizator.

Procesul de înscriere presupune:

1. Citirea și informarea asupra condițiilor și regulilor prezentului Regulament de către fiecare membru al echipelor participante;
2. Completarea tuturor câmpurilor obligatorii ale formularului de înscriere și acceptarea prin semnătură a condițiilor și regulilor prevăzute în prezentul Regulament de către fiecare membru al echipelor participante;
3. Trimiterea, **în perioada 24 martie – 25 aprilie**, prin intermediul curieratului rapid a formularului de înscriere completat în întregime, în format fizic, **printat și semnat** de către



fiecare reprezentant al companiilor participante pentru înscrierea în competiție, către BLUE IDEA CONCEPT, la adresa de corespondență: Aleea Alexandru, numărul 9, etaj 3, Sector 1, București, cod poștal 011821. Formularul de înscriere poate fi completat, semnat, scanat și trimis în format electronic pe adresa Monica@IQads.ro, urmând ca originalul formularului să fie prezentat Organizatorului înainte de primul meci pe care îl va juca respectiva echipă.

4. Plata unei taxe de înscriere de 200 de euro per echipă în contul organizatorului, până pe 26 aprilie, la ora 13. Companiile care nu fac dovada acestei plăți vor fi descalificate din competiție.

Numărul maxim de echipe care pot participa la competiție este de 32. Înscrierea în competiție este posibilă doar primelor 32 de companii care solicită participarea în competiție și urmează toate etapele necesare pentru completarea procesului de înscriere, în ordinea primirii cererilor de înscriere. Organizatorul își rezervă dreptul de a refuza participarea anumitor echipe, pe baza unui motiv obiectiv care să justifice refuzul.

Completarea tuturor câmpurilor din formularul de înscriere în competiție implică simultan acceptul participanților față de toate condițiile prezentului Regulament și acceptul de a primi mesaje informative din partea Organizatorului, atât înainte, cât și după terminarea competiției. Participanții au dreptul de a refuza primirea mesajelor informative, trimițând un e-mail către adresa Monica@IQads.ro, cu subiectul „Dezabonare informări Cupa Agentiilor la Fotbal”, în care să menționeze că nu doresc să primească înștiințări din partea Organizatorului.

IV. DATE PRIVIND DESFĂȘURAREA COMPETIȚIEI

CAF se va desfășura conform Programului competiției, pe care Organizatorul îl va pune la dispoziție tuturor participanților, pe site-ul www.cupaagentiilor.ro. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica la orice moment Programul competiției sau de a anula competiția, dar nu înainte de a informa publicul printr-un mesaj pe site-ul competiției sau în orice altă modalitate adecvată, așa încât să asigure aducerea la cunoștința participanților a modificărilor survenite.

V. STRUCTURA COMPETIȚIEI

Grupe de calificare: 7 grupe a câte maxim 4 echipe; în cadrul grupelor de calificare se va juca în sistemul „fiecare cu fiecare”; În cea de-a doua zi a competiției se califică cele mai bune 2 echipe din fiecare grupă și cele mai bune 2 echipe de pe locul 3, departajate după, în ordine, următoarele criterii: punctajele obținute de fiecare în grupă, golaverajul total din grupă (goluri date - goluri primite), golurile date.

Echipele înscrise în CAF vor fi repartizate în cele 7 grupe de calificare în urma unei trageri la sorți, efectuată înainte de începerea competiției și anunțată public pe site-ul www.cupaagentiilor.ro/fotbal.

Optimi de finală (8 meciuri, 16 echipe, câștigătorii merg mai departe)

Sferturi de finală (4 meciuri, 8 echipe, câștigătorii merg mai departe)

Semifinale (2 meciuri, 4 echipe, câștigătorii merg mai departe)

Finala mică (1 meci, 2 echipe câștigătorul va obține locul III)

Finala mare (1 meci, 2 echipe, un câștigător)

VI. DURATA MECIURILOR

Grupe de calificare (15 minute partida, fără pauză)

Optimi de finală (10 minute repriza, 2 reprize, 5 minute pauză)

Sferturi de finală (10 minute repriza, 2 reprize, 5 minute pauză între reprize)

Semifinale (10 minute repriza, 2 reprize, 5 minute pauză între reprize)

Finala mică (10 minute repriza, 2 reprize, 5 minute pauză între reprize)

Finala mare (10 minute repriza, 2 reprize, 5 minute pauză între reprize)

În faza grupelor rezultatul final și care se ia în considerare la stabilirea clasamentului în cadrul fiecărei grupe este cel consemnat la finalul timpului regulamentar de joc.

Începând cu faza optimilor de finală, la terminarea timpului regulamentar de joc, în caz de egalitate, se vor executa lovituri de departajare (pentru început, o serie de 3 lovituri pentru fiecare echipă; iar în cazul în care egalitatea se menține după prima serie de lovituri de departajare fiecare echipă are dreptul să execute serii de câte o lovitură până când una dintre echipe va marca un gol, iar cealaltă echipă va rata). Meciurile pot fi prelungite cu maxim 5 minute de către arbitru, în cazul unor întreruperi semnificative.

În faza grupelor, în cazul în care două echipe se află la egalitate de puncte, primul criteriu de departajare este meciul direct între cele două. Dacă meciul respectiv s-a terminat la egalitate, următorul criteriu este diferența de goluri marcate vs. primite obținută în toate meciurile din grupă (golaverajul general). Dacă și diferența de goluri este aceeași pentru cele 2 echipe, următorul criteriu este numărul de goluri marcate, echipa care a înscris mai multe goluri fiind mai bine clasată. Dacă nici prin acest criteriu cele 2 echipe nu pot fi departajate, cele 2 echipe vor efectua o serie de 3 lovituri de penalty.

VII. STRUCTURA ECHIPELOR

Fiecare echipă va fi formată din 6 jucători (5 jucători de teren și un portar).

Pentru a putea participa la competiție, companiile participante trebuie să poată prezenta la ora la care sunt programate meciurile proprii echipe un lot de **minim 6 jucători** (1 portar, 5 jucători de câmp titulari). Numărul maxim de jucători este 12. Recomandarea Organizatorului este să existe cel puțin 3 rezerve. Au drept de joc doar acei jucători care au fost menționați în formularul de înscriere depus pe numele companiei participante și care au semnat în prealabil că sunt de acord cu toate precizările prezentului Regulament. Nu au drept de joc persoanele care nu au fost menționate în formularul de înscriere sau care nu au citit și nu au semnat că sunt de acord cu precizările prezentului Regulament. Organizatorul va anula participarea la competiție (și va acorda victoria echipelor adverse) în meciurile în care companiile folosesc jucători care nu au fost menționați în formularul de înscriere și/sau care nu și-au dat acordul pentru precizările din prezentul Regulament.

VIII. NEPREZENTAREA LA MECI

Neprezentarea unei echipe la ora și pe terenul la care sunt programate meciurile competiției care implică participarea echipei respective sau într-o formulă care încalcă prezentul regulament, atrage de la sine pierderea meciului cu scorul de 3-0 și anularea tuturor beneficiilor aferente. Odată pierdute, meciurile nu vor putea fi reprogramate. Neprezentarea la



mai mult de două meciuri din cadrul competiției atrage de la sine anularea dreptului de a participa mai departe la competiție.

IX. ECHIPAMENTUL DE JOC

Este necesar ca echipele participante să evolueze îmbrăcate în tricouri numerotate diferit și de aceeași nuanță de culoare. Astfel, companiile participante trebuie să asigure tuturor reprezentanților din echipă (indiferent de postul pe care joacă) cel puțin tricouri (nu neapărat echipament complet) care să respecte aceste condiții. În caz contrar, companiile trebuie să ceară Organizatorului, la completarea formularului de înscriere, un set de veste pentru propria echipă. În cazul în care la ora meciului două echipe vor avea tricouri de nuanțe identice sau foarte similare (greu de diferențiat), Organizatorul va stabili prin tragere la sorți echipa care va trebui să folosească pe durata respectivului meci veste înlocuitoare, de o nuanță vizibil diferită, și să renunțe la propriul echipament.

Companiile participante nu au dreptul să folosească în nicio formă pe durata competiției logouri ale unor companii concurente cu sponsorii competiției, mesaje jignitoare cu un limbaj vulgar, mesaje rasiste sau xenofobe, mesaje care încalcă în orice fel legislația în vigoare. Din aceste motive, Organizatorul își rezervă dreptul de a împiedica intrarea în teren și, implicit, participarea la joc a echipelor care folosesc astfel de mesaje.

Se recomandă ca încălțărilor de joc să fie potrivite unei competiții sportive desfășurate pe teren cu iarbă artificială, sintetică. Nu se acceptă participarea la competiție în încălțări nepotrivite (exp. pantofi de stradă, pantofi cu toc, sandale, papuci, cizme etc.).

X. TROFEE ȘI PREMII

La finalul competiției, Organizatorul va oferi premii sau diplome pentru următoarele performanțe:

Locul 1 – echipei care va câștiga finala mare a competiției;

Locul 2 – echipei care va pierde finala mare a competiției;

Locul 3 – echipei care va câștiga finala mică a competiției;

Premiul Special Event Stuff pentru cea mai bună logistică din teren;

Goalgetterului competiției – jucătorului care a marcat cele mai multe goluri pe durata competiției

Cel mai bun portar al competiției – premiu acordat de arbitri

Cea mai fairplay echipă – premiu acordat de arbitri

Cel mai frumos gol – premiu acordat de arbitri

Cea mai înfocată galerie – premiu acordat de organizatori

De asemenea, se vor putea acorda și alte premii și diplome speciale.

XI. OBLIGAȚIILE PARTICIPANȚILOR

Prin participarea la competiție și completarea formularului de înscriere, participanții :

- declară că au citit în întregime, sunt de acord și vor respecta toate precizările incluse în prezentul Regulament;
- confirmă faptul că sunt apti din toate punctele de vedere (inclusiv medical, dar fără a se limita la acesta) să participe la o asemenea competiție sportivă, sunt conștienți și își asumă toate riscurile pe care le-ar putea implica o asemenea competiție sportivă;
- și-au dat consimțământul expres și neechivoc pentru includerea datelor lor personale în baza de date a organizatorului;
- se obligă să furnizeze Organizatorului date de contact reale și valide;
- sunt de acord ca imaginea lor obținută prin fotografii sau înregistrări video realizate pe durata competiției să poată fi folosită de către Organizator în scop promoțional, fără alte obligații din partea Organizatorului;
- se obligă să fie prezenți la ora și locul precizat de către Organizator în programul competiției pentru a lua parte la meciurile echipei pe care o reprezintă (în caz contrar acceptă fără drept de contestație acordarea victoriei echipei adverse cu scorul de 3-0);
- sunt de acord ca numele lor să poată fi folosit în anunțarea competiției către public, fără alte obligații din partea Organizatorului;
- să dea dovadă pe tot parcursul competiției de fair-play, să nu lovească sau să aducă injurii jucătorilor echipelor adverse.

XII. OBLIGAȚIILE ORGANIZATORULUI

Organizatorul se obligă să:

- informeze participanții cu privire la Programul competiției și Regulamentul de desfășurare (și orice modificări legate de aceste aspecte);
- pună la dispoziția participanților terenuri de joc și mingile necesare pentru desfășurarea meciurilor;
- asigure în condițiile prezentului Regulament veste înlocuitoare pentru acele companii care nu își realizează singure tricourile necesare competiției;
- organizeze tragerea la sorți pentru desemnarea echipelor care se vor înfrunța în prima fază a competiției – Grupele de calificare;
- numească arbitrii pentru partidele din cadrul competiției; arbitrii sunt profesioniști și vor fi aleși de pe listele Comisiei Centrale a Arbitrilor, din cadrul Federației Române de Fotbal;
- asigure prezența la eveniment a unei ambulanțe cu dotările necesare unei intervenții de urgență, precum și a unei echipe medicale;
- promoveze evenimentul;
- garanteze drepturile participanților în conformitate cu art.12-18 din Legea nr. 677/2001 privind protecția persoanelor cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal și libera circulație a acestor date, lege care oferă persoanelor vizate dreptul la informare, dreptul de acces la date, dreptul de intervenție asupra datelor și dreptul de opoziție.

XIII. RĂSPUNDEREA JURIDICĂ ÎN CAZ DE ACCIDENTE MEDICALE SAU DE ALTĂ NATURĂ

Organizatorul va asigura asistență medicală de urgență pe toată durata competiției. Cu toate acestea, participarea în cadrul competiției se face pe propria răspundere a fiecăruia dintre participanți. Prin urmare, Organizatorul nu își asumă responsabilitatea și nu poate fi tras la răspundere pentru eventualele accidente de natură medicală (sau de orice altă natură), ce este posibil să îi afecteze pe participanți, ca urmare a Cupei Agențiilor la Fotbal.

Conștienți de posibilele riscuri la care se expun prin participarea în cadrul unei competiții sportive (precum Cupa Agențiilor la Fotbal), participanții la competiție sunt pe deplin răspunzători pentru accidentele ce s-ar putea întâmpla în timpul competiției, iar participarea lor implică confirmarea din partea acestora a faptului că sunt apți medical pentru efort sportiv, apți medical pentru a putea participa la această competiție și nu au antecedente medicale ce îi împiedică să participe. În cazul unor accidente produse în timpul competiției (indiferent de natura lor), Organizatorul nu va plăti daune participanților sau companiilor pe care aceștia le reprezintă, iar participanții (și companiile lor) se obligă să nu solicite pe cale juridică plata unor astfel de daune.

XIV. REGULI ȘI PRECIZĂRI CU PRIVIRE LA DESFĂȘURAREA MECIURILOR ȘI LA BUNA DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI

- se consideră victorie și se acordă trei puncte (3 pct) echipelor care reușesc pe durata partidei să înscrie mai multe goluri decât adversarii;
- se consideră egalitate și se acordă un punct (1 pct) în cazul în care ambele echipe înscriu pe durata partidei același număr de goluri;
- echipele care înscriu mai puține goluri pe durata partidei decât adversarii lor sunt considerate înfrânte și nu li se acordă niciun punct (0 pct);
- echipele calificate în fazele eliminatorii ale competiției sunt cele care, ca urmare punctajelor acumulate, au dreptul de a juca în runde următoare ale competiției;
- nu se aplică regula off-side-ului;
- la terminarea timpului regulamentar de joc, în etapele eliminatorii (toate, în afară de faza grupelor), se vor executa lovituri de departajare (inițial 3 de fiecare echipă și câte una, după epuizarea primei serii de 3 lovituri);
- meciurile pot fi prelungite doar de către arbitru, cu maxim 5 minute, și doar în cazul unor întreruperi semnificative;
- atingerea balonului cu mâna de către un jucător, pe durata partidei, aduce eliminarea unui jucător timp de 2 minute;
- în funcție de gravitatea încălcării regulilor de fotbal, arbitrul poate acorda cartonaș galben sau roșu participanților la competiție;
- primirea unui cartonaș roșu sau a două cartonașe galbene pe durata partidei duce la eliminarea respectivului jucător timp de 2 minute. Dacă în acest interval echipa primește gol, un alt coechipier va intra imediat în teren;
- portarul va repune mingea numai cu mâna, atunci când mingea iese în aut de poartă;



- repunerea de la margine se va da numai cu piciorul de pe linia de margine și în timp de maxim 4 secunde;
- portarul nu va putea primi mingea de la un coechipier în brațe după ce a fost trimisă cu piciorul în mod intenționat;
- se pot face schimbări nelimitate a jucătorilor de câmp titulari în timpul meciului.

XV. RECOMANDĂRI PENTRU PARTICIPANȚI

- nu începeți meciul înainte de a acorda minim 10 minute unei încălziri sumare prin alergare ușoară și exerciții de stretching;
- fiți prezenți la stadion cu minim 30 de minute înainte de ora la care este programat meciul propriei echipe;
- pentru îmbunătățirea performanței sportive, nu consumați alcool și nu fumați înainte de intrarea în teren pentru meciurile competiției.

XVI. DISPOZIȚII FINALE

În cazul unor potențiale litigii apărute între Organizator și participanții la competiție, acestea vor fi soluționate pe cale amiabilă. Dacă nu este posibilă soluționarea amiabilă, părțile implicate în litigiu vor înainta litigiul spre soluționare instanțelor competente române.

Organizatorul își rezervă dreptul de a refuza participarea și de a elimina din competiție echipele sau pe reprezentanții acestora care vor încălca precizările prezentului Regulament.